Документация для новичков

для игры 2D Medieval Project

Автор документации – Гуртякин Максим.

Дата написания:

26.09.2025

Введение:

Данная документация представлена для того, чтобы обучить пользователей основам игры в 2D Medieval Project.

Приветствую! Если вы это читаете, значит вам интересен мой проект! Игра всё ещё находится в этапе разработки, но вы уже можете поиграть в первую играбельную версию! Эта документация короткая, но и геймплея пока что не особо много.

Давайте сперва пройдемся по основным клавишам:

W, A, S, D – передвижение вверх, влево, вниз и вправо соответственно.

Это единственные клавиши, что понадобятся вам. Игра на выживание – на время. Вам нужно прожить всего 10 минут. Враги будут рандомно спавниться в разных точках за экраном, и вам нужно выжить как можно дольше. Если вы находитесь близко к противнику, рядом с вами появится меч, взмах которого сможет убить его. Вам нужно лишь сохранять дистанцию между врагами и при этом быть на нужном расстоянии для ударов. Опять же, игра ещё в разработке, так что полоски здоровья пока… увы нет. Но она появится, гарантирую!

В будущем также планируется добавить систему прокачки. Из врагов с определенным шансом будут падать бутыльки с опытом, которые нужно собирать, чтобы набирать шкалу опыта. Когда она заполнится, можно будет выбрать одно из трех улучшений на выбор. Какие? Узнаете, когда игра будет готова.

Поправка: игра, увы не работает так как задумывалось, потому что возникла ошибка, с которой я пока не могу справиться: враги просто бессмертные. Я пробую исправить ее, так что в скором времени игра должна будет вновь стать рабочей.

Документация также может быть дополнена вследствии будущих обновлений.

Заключение:

Вы ознакомились с данной документацией, и теперь знаете всё что нужно, что поможет вам поиграть в эту игру. Повторюсь ещё раз, игра в процессе разработки, так что многое будет дорабатываться и перерабатываться, в том числе и документация.